

THE CONTRARIAN CONSULTANT



ഡോ. എ. ജി. അലക്സ്

# പ്രോജക്ട് ഓറിയന്റഡ് ബിസിനസുകൾ കാര്യക്ഷമമാക്കാം, ചില വഴികൾ

വ്യക്തി ജീവിതത്തിലെ ഉദാഹരണങ്ങളിലൂടെ പ്രോജക്ട് ഓറിയന്റഡ് ബിസിനസുകൾ കാര്യക്ഷമമാക്കാനുള്ള മാർഗങ്ങൾ പറഞ്ഞു തരികയാണ് ലേഖകൻ

പ്രോജക്ട് ഓറിയന്റഡ് ബിസിനസുകൾ എങ്ങനെ കാര്യക്ഷമമായി നടത്തിക്കൊണ്ടു പോകാമെന്നതിനെ കുറിച്ചാണ് കഴിഞ്ഞ ലക്കത്തിൽ ഞാൻ പാഞ്ഞു തുടങ്ങിയത്.

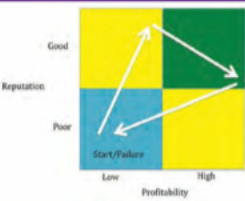
എന്താണ് ഒരു പ്രോജക്ട് എന്ന്, എന്തുകൊണ്ടാണ് പ്രോജക്ടുകൾ രചിക്കുന്നത് എന്നും അതിൽ വിവരിച്ചിരുന്നു.

അതപോലെ ഒരു പ്രോജക്ട് രചിക്കുന്നത് എങ്ങനെ വാർഷികത്തിലെ (Profitability) ബാധിക്കുമെന്ന് ആർക്കിടെക്ടർ സ്ഥാപനത്തിലെ പ്രോജക്ട് ഓറിയന്റഡ് ബിസിനസ് ചുണ്ടിക്കാണിച്ചുകൊണ്ട് വിവരിച്ചിരുന്നു.

പ്രോജക്ട് ഓറിയന്റഡ് ബിസിനസുകളുടെ ചിത്രീകരണ രേഖകൾ റെസക്സിന്റെ ഫിഗർ 1 ന് കാണിച്ചിരിക്കുന്നു.

ഫിഗർ 1 ന് കാണുന്നതുപോലെ ചിത്രീകരണ പ്രോജക്ട് ഓറിയന്റഡ് ബിസിനസുകൾ തുടങ്ങുന്നത് കുറഞ്ഞ റെപ്യൂട്ടേഷനിലും കുറഞ്ഞ വാർഷികത്തിലും ആണ്. തുടക്കത്തിൽ, ക്യാമ്പസിറ്റി പൂർണ്ണമായും ഉപയോഗപ്പെടുത്താത്തതിനാൽ ക്യാമ്പസിറ്റി സമയബന്ധിതമായ റെപ്യൂട്ടേഷനിലും മികച്ചു നിൽക്കുന്നു.

Figure 1: Typical Lifecycle of a Project-Oriented Business



ക്യാമ്പസിറ്റി പൂർണ്ണമായും വിനിയോഗിക്കാത്തതിനാൽ ബിസിനസിന്റെ റെപ്യൂട്ടേഷൻ ഉയരും, എന്നാൽ വാർഷികം കുറഞ്ഞു തന്നെ നിൽക്കുകയും ചെയ്യും.

പതുക്കെ ബിസിനസിന്റെ റെപ്യൂട്ടേഷൻ ഉയരുന്നതോടെ കൂടുതൽ കൂടുതൽ പ്രോജക്ടുകൾ ലഭിച്ചു തുടങ്ങും. പക്ഷെ, പ്രോജക്ടുകളുടെ എണ്ണം ഉയരുന്നതോടെ ബിസിനസിന്റെ റെപ്യൂട്ടേഷൻ അതി വാർഷികമായി ബാധിച്ചു തുടങ്ങും, എന്നാൽ വാർഷികം കുറയാതെ വീണ്ടെടുക്കുകയും ചെയ്യും.

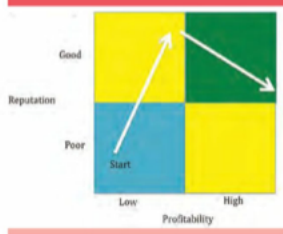
വാർഷികം ഉയരുന്നതും ബിസിനസിന്റെ വാർഷിക സാധാരണഗതിയിൽ സംരംഭകന്റെ പ്രതിഫലം കൊണ്ട് ഉയരാൻ തുടങ്ങിയപ്പോൾ കൂടുതൽ കൂടുതൽ പ്രോജക്ടുകൾ ഒരു സമയം എടുത്തു തുടങ്ങും. ഈ സമയത്ത് സ്ഥാപനത്തിന്റെ റെപ്യൂട്ടേഷനും വാർഷികം തുടരുകയും തുടങ്ങിയപ്പോൾ ബിസിനസ് തന്നെ താഴെ പോകാനുള്ള സാധ്യത ഉണ്ടാകുകയും ചെയ്യും.

സാധാരണഗതിയിൽ ഈ സമയം കൊണ്ട്, അതേയെ റെപ്യൂട്ടേഷൻ വളരെ കുറവായിത്തീർന്നു പോകുന്നതുപോലെ പ്രോജക്ടുകളുടെ എണ്ണത്തിൽ നല്ല കുറവുണ്ടാകാൻ തുടങ്ങും.

ഈ സമയത്ത് സാധാരണഗതിയിൽ സംരംഭകൻ നിലനിൽപ്പിനായി ജീവനക്കാരെയും ചെലവുകളെയും വെട്ടിക്കുറയ്ക്കും, ഈ സെക്കിംഗ് ഇങ്ങനെ തുടരുകയും ചെയ്യും. പ്രോജക്ട് ഓറിയന്റഡ് ബിസിനസുകളുടെ ഐഡിയൽ റെഖർ റെസക്സിന്റെ ഫിഗർ 2 ന് കാണിച്ചിരിക്കുന്നു.

എന്തുകൊണ്ടാണ് മിക്ക പ്രോജക്ട് ഓറിയന്റഡ് ബിസിനസുകളും റെപ്യൂട്ടേഷൻ റെഖർ റെസക്സിൻ്റെ

Figure 2: Ideal Lifecycle of a Project-Oriented Business



പിന്തുടരുന്നതിൽ പരാജയപ്പെടുകയും ഗുൻ സോണിൽ നിൽക്കുകയും ചെയ്യുന്നതിന് മിക്ക പ്രോജക്ടുകളും വളരെ വൈകിയാണ് പൂർത്തിയാകുന്നതെന്ന വസ്തുതയാണ് ഇതിനു കാരണമെന്ന് ഞാൻ വിശ്വസിക്കുന്നു.

**കണക്കാക്കുന്നതിൽ പിഴവ്**

പ്രോജക്ടുകളിൽ കണക്കാക്കുന്നതിനായി ന്യൂ ഫിനാൻസ് വിവിധ കാരണങ്ങൾ എന്തെന്ന് പ്രോജക്ട് ഓറിയന്റഡ് ബിസിനസുകളിൽ വർക്ക് ചെയ്യുന്ന ചില ആളുകൾ ചുണ്ടിക്കാട്ടുന്നത് ഒന്നു നോക്കാം. പ്രോജക്ട് രചിക്കുന്നതിന്റെ കാരണങ്ങളാണ് ഫിഗർ 3 ന് കാണിച്ചിരിക്കുന്നത്.

ഇതിൽ കണക്കാക്കുന്നതു പോലെ, 'നി സോഴ്സസിന്റെ അപര്യാപ്തത' നിരവധി മാറ്റങ്ങൾ തുടങ്ങി പ്രോജക്ട് രചിക്കുന്നതിന് അനേകം കാരണങ്ങളുണ്ടെങ്കിലും സമയക്കുറവാണ് പ്രധാന കാരണമെന്ന് പ്രോജക്ടുകളിൽ ജോലി ചെയ്യുന്ന ആളുകൾ വിശ്വസിക്കുന്നു. ഇതിനൊരു കാരണമാണ് പ്രോജക്ട് ജോലികൾ കണക്കാക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന രീതി അനുപാതപരമായി തെറ്റാണെന്നത്.

വ്യക്തി ജീവിതത്തിൽ നിന്ന് ഒരു ഉദാഹരണമെടുത്ത് എങ്ങനെയാണത് ജോലികൾ കണക്കാക്കുന്നത് നമുക്കൊന്ന് പരിശോധിക്കാം.

എന്തെന്ന് നമുക്കൊന്ന് പരിശോധിക്കാം. നിങ്ങൾക്ക് വീട്ടിൽ നിന്ന് റെമോട്ട്വേ സ്റ്റേഷൻ വരെ ഒരു അതിഥിയെ പിൽ ചെയ്യാൻ പോകണമെന്ന് വിചാരിക്കുക. ഇതിനായി നിങ്ങൾ ആദ്യം കണക്കാക്കേണ്ടത് വീട്ടിൽ നിന്ന് റെമോട്ട്വേ സ്റ്റേഷൻ വരെ എന്താണ് ഏതെടുക്കേണ്ടതാണ്.

ഇത് കണക്കാക്കി നിങ്ങളുടെ സഹായികാൽ താഴെ പറയുന്ന വിവരങ്ങളാണ് ഉള്ളത്

- റെമോട്ട്വേ സ്റ്റേഷൻ വരെ എന്താണ് എടുക്കുന്ന ഏറ്റവും കുറഞ്ഞ സമയം - 5 മിനിറ്റ്
- റെമോട്ട്വേ സ്റ്റേഷൻ വരെ എന്താണ് എടുക്കുന്ന ഏറ്റവും കൂടിയ സമയം - 25 മിനിറ്റ്
- റെമോട്ട്വേ സ്റ്റേഷനിൽ എന്തൊരു കാരണമാണ് ശരാശരി സമയം - 10 മിനിറ്റ്

ഫിഗർ 4 ന് ഒരറ്റ സ്കൂൾ വിദ്യാർത്ഥിയുടെ നാമി ഈ പദ്ധതി തിരിച്ചറിയുന്നു.

മിക്ക പ്രോജക്ട് ഓറിയന്റഡ് ബിസിനസുകളും ഒരറ്റ സ്കൂൾ വിദ്യാർത്ഥിയുടെ നാമി തിരിച്ചറിയുന്നു. അതിനാൽ എന്താണ് ഇത്തരം വിദ്യാർത്ഥിയുടെ പ്രത്യേകത എന്ന് നോക്കൂ. മുകളിൽ പറഞ്ഞിട്ടുള്ള വിദ്യാർത്ഥിയുടെ സാധ്യതകളെക്കുറിച്ച് വിവരിച്ചാൽ, നമുക്ക് കണക്കാക്കുന്ന റെമോട്ട്വേ സ്റ്റേഷനിൽ 10 മിനിറ്റുള്ളത് എങ്ങനെ

**പ്രോജക്ട് രചിക്കുന്നതിന് അനേകം കാരണങ്ങളുണ്ടെങ്കിലും സമയക്കുറവാണ് പ്രധാന കാരണമെന്നാണ് പ്രോജക്ടുകളിൽ ജോലി ചെയ്യുന്നവർ ചുണ്ടിക്കാട്ടുന്നത്**

Figure 3: Reasons for Project Delay

